StardustGuardian Ideen

Rougelike einen Pfad den man foglt der ständige random events hat aus einem pool von verschiedenen events

Collections mit events , items , gegnern

Charaktererstellung

Eventuelle Länge von 10 Zügen mit bestimmten Zügen die feste Events haben

Jeder Zug hat ein Event

Um das Spiel zu gewinnen benötigt man eine gewisse anzahl von Siegpunkten, welche in jedem Spielzug erworben werden können.(Leichte Züge wenig Siegpunkte, Schwere Züge mehr Siegpunkte)

Events müssen überwunden werden um weiter zu kommen

Kleine Chance auf Bonusräume/Secreträume/Goodieraum

Entweder nach bestimmten Zügen entscheiden ob man einkaufen will via. Stadt/Händler

Oder Nach jedem Zug random ob man einem Händler oder einer Stadt begegnet

Events bringen Skillpunkte welche nur an Bestimmten Orten ausgegeben

Nach bestimmten Siegpunkte die Option haben den „Endzug/Endgegener“ herauszufordern oder weitere normale Züge zu machen um stärker zu werden mit dem Risiko eventuell zu sterben.